



Smartphone en QR-code spel in Roermond

Dinsdag 29 oktober organiseert Subkamp Cuba vanaf ca. 10:00u. een Smartphone en QR-code spel in Roermond als onderdeel van het Nawaka 2014 programma voor ongeveer 450 jongeren en begeleiding in de leeftijd van 15 t/m 19 jaar. Doelstelling is om Roermond te leren kennen en de jongeren de gelegenheid te geven om richting het einde van het kamp souvenirs in te slaan en elkaar in informele sfeer te ontmoeten.

Rond het middaguur wordt het spel automatisch gepauzeerd voor een centrale lunch op een plein. De deelnemers zijn gedurende het spel vrij om de stad in te gaan, te pauzeren etc. Van de 100 vragen/punten worden er per groep 40 bezocht, waarna het spel eindigt. De activiteit duurt tot ca. 15:30u.

We zoeken nog 100 interessante locaties. Dit kunnen bezienswaardigheden zijn, maar ook activiteiten, winkeliers, de VVV, enz.

Contact: cuba@nawaka.scouting.nl

Spel: subkampteam Cuba

Programmeur: Tim Potze

Samenvatting van het spel

Rond 10:00u. verwachten wij alle deelnemers in de binnenstad van Roermond. Zij zijn met hun eigen boot aangekomen. De deelnemers worden verdeeld in "bakken", groepjes van ongeveer 6 personen. Elk groepje heeft een smartphone en krijgt een eigen startpunt (coördinaat) en daarmee een unieke route. Er zijn maximaal 100 punten (coördinaten). Op elk punt hangt een QR-code met een meerkeuzevraag. Goede antwoorden leveren punten op. Na beantwoording van de vraag krijgt elk groepje een nieuw coördinaat op basis van het gekozen antwoord. De loopafstand tussen elk punt bedraagt ongeveer 5 tot 7 minuten.